

## 1200 nm Lasers

RANGE > DIE ROLL	0- 9	10- 12	13- 15	16- 20
2(+3)	1	3	D7	D5
2	4	1	D7	D3
3	4	2	1	D5
4	5	2	1	D7
5	5	2	1	1
6	5	2	2	1
7	5	3	2	1
8	5	3	2	1
9	5	3	2	1
10	5	3	2	1

RANGE > DIE ROLL	0- 10	11- 13	14- 15	16- 17	18- 22	23- 30
3(+5)	1	5	D7	D5	D3	D1
2	6	2	D7	D5	D3	D3
3	6	3	1	1	D7	D5
4	7	4	2	1	1	D7
5	7	4	3	2	1	1
6	7	5	3	2	2	1
7	7	5	4	3	2	1
8	7	6	4	3	2	1
9	7	6	4	3	2	1
10	7	6	4	3	2	1

RANGE > DIE ROLL	0- 12	13- 14	15- 17	18- 22	23- 29	30- 40
4(+6)	1	7	D7	D5	D3	D1
2	8	3	1	D7	D5	D3
3	8	4	2	1	D7	D5
4	9	5	3	1	1	D7
5	9	5	3	2	1	1
6	10	6	4	2	1	1
7	10	6	4	3	2	1
8	10	7	5	3	2	1
9	10	7	5	3	2	1
10	10	7	5	3	2	1

RANGE > DIE ROLL	0- 14	15- 16	17- 20	21- 24	25- 36	37- 50
5(+8)	1	9	D7	D5	D3	D1
2	10	6	1	D7	D5	D3
3	10	7	2	1	D7	D5
4	11	7	3	2	1	D7
5	11	8	4	2	1	1
6	12	8	4	3	1	1
7	12	9	5	3	2	1
8	12	9	5	4	2	1
9	12	9	6	4	2	1
10	12	9	6	4	2	1

RANGE > DIE ROLL	0- 15	16- 18	19- 21	22- 25	26- 31	32- 44	45- 60
6(+9)	1	11	D9	D7	D5	D3	D1
2	12	8	3	1	D7	D5	D3
3	12	9	4	2	1	D7	D5
4	13	10	5	3	2	1	D7
5	13	10	6	4	2	1	1
6	14	11	6	4	3	1	1
7	14	11	7	5	3	2	1
8	14	11	7	5	4	2	1
9	14	11	8	6	4	2	1
10	14	11	8	6	4	2	1

RANGE > DIE ROLL	0- 17	18- 20	21- 23	24- 30	31- 37	38- 52	53- 70
7(+11)	1	13	D9	D7	D5	D3	D1
2	14	10	5	1	D7	D5	D3
3	14	11	6	2	1	D7	D5
4	15	11	7	3	2	1	D7
5	15	12	7	4	2	1	1
6	16	12	8	4	3	1	1
7	16	13	8	5	3	2	1
8	17	13	9	5	4	2	1
9	17	14	9	6	4	2	1
10	17	14	10	6	4	2	1

RANGE > DIE ROLL	0- 18	19- 21	22- 25	26- 31	32- 43	44- 61	62- 80
8(+12)	1	15	D9	D7	D5	D3	D1
2	16	13	7	2	D7	D5	D3
3	16	14	8	3	1	D7	D5
4	17	14	9	4	2	1	D7
5	17	15	9	5	2	1	1
6	18	15	10	6	3	1	1
7	18	16	10	6	3	2	1
8	19	16	11	7	4	2	1
9	19	16	11	7	4	2	1
10	19	16	12	8	4	2	1

## 2400 nm Lasers

RANGE > DIE ROLL	0- 4	5	6- 7	8- 9	10- 11	12- 15
3(+4)	1	7	D9	D5	D1	D1
2	8	2	D7	D3	D1	D1
3	8	3	1	D5	D3	D1
4	8	4	1	D7	D5	D3
5	9	5	1	1	D7	D5
6	9	6	2	1	1	D7
7	10	6	2	1	1	1
8	11	8	3	1	1	1
9	12	9	4	2	1	1
10	12	9	5	3	2	1

RANGE > DIE ROLL	0- 5	6	7- 8	9- 10	11- 14	15- 22
4.5(+6)	1	11	D9	D5	D3	D1
2	12	6	D7	D5	D3	D1
3	12	7	1	D7	D5	D3
4	13	8	2	1	D7	D5
5	13	9	3	1	1	D7
6	14	10	4	2	1	1
7	15	11	5	2	1	1
8	16	12	6	3	1	1
9	17	13	7	4	2	1
10	18	14	8	5	3	2

RANGE > DIE ROLL	0- 6	7	8- 9	10- 12	13- 16	17- 22	23- 28
6(+8)	1	16	D9	D7	D5	D3	D1
2	17	9	1	D7	D5	D3	D1
3	18	11	2	1	D7	D5	D3
4	19	12	3	2	1	D7	D5
5	20	13	5	2	1	1	D7
6	20	14	6	3	2	1	1
7	21	15	7	4	2	1	1
8	22	16	9	5	3	1	1
9	23	17	10	6	3	2	1
10	24	18	11	7	4	3	2

RANGE > DIE ROLL	0- 7	8	9- 11	12- 14	15- 18	19- 24	25- 37
7.5(+10)	1	21	D9	D8	D5	D1	D1
2	22	14	6	D7	D7	D3	D1
3	22	15	6	2	1	D5	D5
4	23	16	8	3	1	D7	D7
5	24	16	9	4	2	1	D7
6	25	17	9	4	2	1	1
7	26	18	10	5	3	1	1
8	28	18	10	6	3	1	1
9	29	19	11	7	4	2	1
10	30	20	12	8	5	3	2

RANGE > DIE ROLL	0- 8	9	10- 11	12- 14	15- 19	20- 25	26- 45
9(+12)	1	27	D9	D8	D7	D5	D3
2	28	18	10	1	D7	D5	D1
3	28	19	11	2	1	D7	D3
4	29	19	12	4	1	1	D5
5	30	20	12	5	2	1	D7
6	31	20	13	6	3	2	1
7	32	21	14	7	4	2	1
8	34	22	15	9	5	3	1
9	35	23	16	10	6	3	2
10	36	25	17	11	7	4	3

RANGE > DIE ROLL	0- 8	9	10- 11	12- 14	15- 18	19- 24	25- 35	36- 52
10.5(+14)	1	32	D9	D8	D7	D5	D3	D1
2	33	25	12	7	D7	D5	D3	D1
3	34	26	14	9	2	D7	D5	D3
4	35	27	16	10	3	1	D7	D5
5	36	29	17	11	4	1	1	D7
6	37	30	19	12	5	2	1	1
7	38	31	20	14	6	3	1	1
8	39	33	21	15	8	4	1	1
9	41	34	23	16	9	5	2	1
10	42	35	24	17	10	6	3	2

RANGE > DIE ROLL	0- 9	10	11- 12	13- 15	16- 19	20- 26	28- 42	43- 60
12(+16)	1	38	D9	D8	D7	D5	D3	D1
2	39	29	17	10	D7	D5	D3	D1
3	40	30	19	11	2	D7	D5	D3
4	41	31	20	12	4	1	D7	D5
5	42	33	22	14	6	2	1	D7
6	43	34	23	16	7	3	1	1
7	45	35	24	15	8	4	1	1
8	46	37	26	17	10	5	1	1
9	47	38	27	18	11	6	2	1
10	48	39	28	19	12	7	3	2

## Other Weapons

	RoC	50 kg	100 kg	200 kg
	0.5	0	0	0
	1.0	0	1	3
	1.5	1	3	7
	2.0	3	6	12
	2.5	4	9	19
	3.0	7	14	28
	3.5	9	19	38
	4.0	12	25	50
	4.5	15	31	63
	5.0	19	39	78
	5.5	23	47	94
	6.0	28	56	112
	6.5	33	66	132
	7.0	38	76	153
	7.5	43	86	175
	8.0	50	100	200
	8.5	56	112	225
	9.0	63	126	253
	9.5	70	141	282
	10.0	78	156	312
	10.5	86	172	344
	11.0	94	189	378
	11.5	103	206	413
	12.0	112	225	450
	12.5	122	244	488
	13.0	132	264	528
	13.5	142	284	569
	14.0	153	306	612
	14.5	161	322	645
	15.0	175	352	703
	15.5	187	375	750
	16.0	200	400	800
	16.5	212	425	850
	17.0	225	451	902
	17.5	239	478	957
	18.0	200	506	1012
	18.5	267	534	1069
	19.0	282	564	1128
	19.5	297	594	1188
	20.0	312	625	1250

### KINETIC WEAPON DAMAGE

Orders: 1 Flex point to change fire sequence, 1 flex point per long order changed after fire, or per secret commo. Beam Fire: 1 flex per target to aggregate, 1 flex per mount to snipe, 3 flex to overcome a -1 DRM. Seekers: +1 flex for +1 on nuke prox, +1 flex per die to nudge kinetic scatter dice, max of +/1 for any single die.

### FLEX

### ZDPB

RoC	0.5- 3.0	3.5	4.0	4.5	5.0	5.5	6.0	6.5	7.0- 7.5	8.0- 8.5	9.0- 11.5	12- 16.5	17+
Imp-1	2	2	1 1/2	1 1/2	1	1	3/4	3/4	1/2	1/2	1/4	1/4	1/8
Imp-2	1/2	1/2	1/2	1/4	1/4	1/4	1/4	1/8	1/8	1/8	0	0	0

ZDPB costs 1 point per use, damages all targets in a given shellstar zone. A fractional point will still destroy a shell on a survival roll of 0. Multiple ZDPBs can never give a cumulative damage greater than 5 (6 for ZDPB+ or ZDPB++). ZDPB+ puts 3 ZDPB systems into a 2 space weapon, while ZDPB++ puts 2 into a 1 space weapon.

### ZDLS/ZDCM

RoC	0.5- 3.0	3.5	4.0	4.5	5.0	5.5	6.0	6.5	7.0- 7.5	8.0- 8.5	9.0- 11.5	12- 16.5	17+
Imp-1	10	9	8	7	6	5	4	4	3	2	2	1	1/2